



EDUCACIÓN PRÁCTICA 2

1.

- Hardware. Software. Unidad Central de Proceso, unidades de entrada, unidades de salida, unidades de almacenamiento masivo, periféricos de entrada-salida. RAM y ROM. Medidas de almacenamiento. Código binario. Código ASCII.
- Concepto de red Tipos de redes: LAN, MAN, WAN. Concepto de Internet. Tipos de conexión a Internet. Requerimientos mínimos.
- Procesador de texto. Fuente. Estilos. Párrafo. Autoformas. Cuadros de texto. WordArt. Imágenes prediseñadas.
- Sangrías. Espaciados e Interlineados. Tabulaciones. Bordes y sombreado. Bordes de página. Letra capital. Columnas. Formato de numeración. Formato de viñetas. Encabezados/Pie de página.
- Tablas. Formato de tabla. Combinar y dividir celdas. Insertar/eliminar filas y columnas.

2.

- Procesador de texto. Autoformas. Cuadros de texto. WordArt. Imágenes prediseñadas. Ajuste de texto. Imágenes desde archivo. Rellenos y contornos. Estilos de línea. Sombra y efecto 3D.
- Listas multinivel. Esquemas. Carta comercial. Combinación de correspondencia. Crear sobres. Crear etiquetas.
- Símbolos y caracteres especiales. Autocorrección. Contar palabras y números de página. Saltos de página. Configuración de saltos. Entradas de índice. Creación de índice. Tablas de contenido. Tabla de ilustraciones. Hipervínculos.

3.

- Planilla de cálculo. Referencia relativa y referencia absoluta. Autosuma. Anchura y altura de celdas. Alineación de datos. Fuentes de texto. Bordes y rellenos. Formato de número.
- Funciones: SUMA, MAX, MIN, CONTAR, CONTAR.SI, CONTARA, SI, SI anidados. Pegar funciones. Gráficos.
- Programa de diseño de presentaciones. Crear una presentación. Autoformas. Cuadros de texto. WordArt. Inserción de imágenes prediseñadas y desde un archivo. Rellenos y contornos. Estilos de línea. Sombra y efecto 3D. Botones de acción. Animar textos y objetos. Transición de diapositivas. Ensayar intervalos.